#include komutu ilgili kaynak dosyanın derleme işlemine dahil edileceğini anlatan önişlemci komutudur. #include emri ya #include “dosya\_adı” ya da

#include <dosya\_adı> şeklinde olur. Önişlemciye #include satırının yerini , belirtilen dosyanın alacağını gösterir. Eğer çift tırnak kullanılırsa önişlemci dosyayı kaynak program dosyasının saklandığı yerde arar. Eğer açılı parantezler kullanılırsa önişlemci o zaman dosyayı “standart” altdizinlerinde arar. Normalde bu \include altdizini olur.

C programındaki standart kütüphaneler :

* <assert.h>
* <ctype.h>
* <errno.h>
* <float.h>
* <limits.h>
* <locale.h>
* <math.h>
* <setjmp.h>
* <signal.h>
* <stdarg.h>
* <stddef.h>
* <stdio.h>
* <stdlib.h>
* <string.h>
* <time.h>

C programlamada kütüphane oluşturmak için .h ve .c uzantılı iki dosya oluşturulur.

.h dosyasına yazılan fonksiyonların tanımlamaları , .c dosyasına fonksiyonların içeriği yaılır.

INCLUDE GUARDS

Bir header dosyası birden fazla header dosyası ekleyebilir. Böyle bir durumda header içindeki tanımların tekrarlanmaması için ‘INCLUDE GUARDS’ lar kullanılır.

#ifndef HEADER\_FILE

#define HEADER\_FILE

…

…

…

#endif